**Пояснительная записка к игре "Мини-Цивилизация"**

**1. Введение** Данная игра представляет собой стратегическую пошаговую игру в стиле "Цивилизации" с элементами экономики и тактики. Игроку предстоит развивать свою базу, добывать ресурсы и собирать армию, чтобы в финале сразиться с врагом. Управление осуществляется с помощью клавиш клавиатуры и мышки.

**2. Основной игровой процесс** Игровой процесс делится на два основных этапа: экономический (развитие) и военный (битва).

**2.1 Экономический этап.** На данном этапе игрок управляет ресурсами и строит объекты, используя следующие клавиши:

* 1 — Построить шахту (добыча золота).
* 2 — Создать поле кукурузы (добыча еды).
* 3 — Нанять воина.
* 4 — Нанять копейщика.
* 5 — Нанять кавалериста.

Накопив достаточное количество войск, игрок может перейти к битве, нажав клавишу Пробел.

**2.2 Этап битвы.** Перед битвой отображается экран с правилами боя:

* 1 — Выбрать воина.
* 2 — Выбрать копейщика.
* 3 — Выбрать кавалерию.

После выбора юнита игрок управляет им с помощью стрелок ← ↑ ↓ →, перемещая по полю битвы. Тактические особенности боя:

* Воины сильнее копейщиков.
* Копейщики сильнее кавалерии.
* Кавалерия сильнее воинов.

Игроку необходимо грамотно распределять свои силы, чтобы одержать победу в бою.

**3. Техническая реализация** Игра разработана на языке Python с использованием библиотеки Pygame. Основные компоненты реализации:

* **Графика**: Загрузка текстур и масштабирование для корректного отображения объектов.
* **База данных**: используется SQLite для хранения информации о ресурсах и юнитах.
* **Игровая логика**:
  + Функции для создания шахт, полей и найма юнитов.
  + Логика перемещения войск и выполнения атак.
  + Система боя, учитывающая тип юнита и его эффективность против других типов.
* **Интерфейс**:
  + Отображение панели ресурсов.
  + Вывод экранов с правилами и результатами битвы.

**4. Завершение игры.** В зависимости от исхода битвы, игра завершится одним из двух экранов:

* Если игрок побеждает, появляется изображение победы.
* Если игрок проигрывает, появляется изображение поражения.

**5. Вывод** Игра "Мини-Цивилизация" сочетает в себе экономическое развитие и стратегические сражения, требующие от игрока тактического мышления. Простое управление делает игру доступной, а баланс между юнитами добавляет интерес.